

Vork påsken 2019  
Fællesprogram skærtorsdag



Udarbejdet af Emma Thoftgaard og Andreas Emil Nesgaard  
- med hjælp fra alle de kære medarbejders idéfyldte hjerner :-)  
Foto: Emil Amundsen

# Indhold

<b>Konceptbeskrivelse .....</b>	<b>2</b>
Tidsplan	2
<b>Fællesmåltid: Til middag hos Jesus .....</b>	<b>2</b>
Optakt	2
Aktivitet	2
<b>Fællesleg: Romerne fanger Jesus .....</b>	<b>3</b>
Optakt	3
Regler: Omvendt capture the flag med tre hold "Væk med guldet"	4
Opsætning	4
Regler	5
Afslutning	5
Materialeliste	5
<b>Linjeløb: Vandring gennem Jesu minder .....</b>	<b>6</b>
Optakt	6
Aktivitet og postbeskrivelser	6
<b>Gudstjeneste og optog .....</b>	<b>9</b>
Liturgi	10
<b>Optog .....</b>	<b>10</b>

## Konceptbeskrivelse

Udgangspunktet for dette fællesprogram er på helligdagen skærtorsdag at forbinde et fællesmåltid og en gudstjeneste. Vi tager udgangspunkt i fortællingen om Jesus på netop skærtorsdag. Dermed afbrydes måltidet af romere, der vil fange Jesus og et linjeløb gennem Jesus' minder, hvilket kan give anledning til tanker om Jesus' vandring med korset. Vandringen er desuden optakt til gudstjenesten, som trækker linjer til programmet tidligere på aftenen.

### Tidsplan

- 18.00: Introduktion og fællesmåltid
- 19.30: Romerne afbryder måltid og starter fællesleg
- 20.15: Introduktion til linjeløb
- PAUSE
- 20.30: De første hold starter på linjeløbet. De øvrige hold har længere pause.
- Ca. 22.30: De første hold spiser natmad foran Ødsted Kirke
- 23.00-23.15: Gudstjeneste starter
- 23.59-00.59: Optog med flagermuselygter fra Ødsted Kirke til fælles afslutning på Vork



## Fællesmåltid: Til middag hos Jesus

### Optakt

En af de ikoniske ting der sker skærtorsdag, er det sidste måltid Jesus spiser med sine disciple. Dette måltid bliver senere navngivet "den sidste nadver" fordi det var ved dette måltid Jesus velsignende sine disciple med brød og vin, som senere bliver til den nadver I kender i dag.

### Aktivitet

Med denne aktivitet er meningen at lave et stort fællesmåltid med alle deltagerne og medarbejderne på Vork. Rammen for fællesmåltidet er den sidste nadver med Jesus og hans disciple. Ønsket med måltidet er også, at deltagerne skal lære hinanden at kende på tværs af kurset, så undervejs vil deltagerne rykke pladser, så man kommer til at sidde ved nogle nye under hver ret i måltidet. (Se illustration) Undervejs vil Jesus og disciplene komme med indslag.

Inden deltagerne bliver placeret ved langbordet får de vasket hænder af Jesus og disciplene. Måltidet kommer til at forløbe således:

- Fodvask / Håndvask (Jesus og de 12 disciple vasker hver hænderne på 1-2 hold)
- Skifte pladser (Deltagere fra sektion A og B bytter med hinanden)
- Påskemåltid (lam), første omgang
- Skifte pladser (Deltagere fra sektion C og D bytter med hinanden)
- Påskemåltid (lam), anden omgang
- Jesus og disciple forlader måltidet, da de går i Getsemane have

### Sektion C

Hold 9	Medarbejdere	Hold 10	Medarbejdere	Hold 11	Medarbejdere	Hold 12	Medarbejdere	Hold 13	Medarbejdere	Hold 14	Medarbejdere	Hold 15	Medarbejdere	
Sektion A													Disciple	
Sektion B														
Hold 1	Medarbejdere	Hold 2	Medarbejdere	Hold 3	Medarbejdere	Hold 4	Medarbejdere	Hold 5	Medarbejdere	Hold 6	Medarbejdere	Hold 7	Medarbejdere	Hold 8
Sektion D													Disciple	

## Fællesleg: Romerne fanger Jesus

### Optakt

Jesus og disciple er gået i Getsemane have. Øvrige medarbejder er gået til poster.

Kl. 19.30 marcherer en romersk hærfører og seks soldater hen og afbryder deltageres snak. De anråber Jesus og leder efter ham: "Er han her?!! Har I set den falske profet, Jesus?!" osv.

Deltagerne bliver kommanderet til at rejse sig og stille i tre geledder:

Deling 1: Hold 1-5

Deling 2: Hold 6-10

Deling 3: Hold 11-15

Efterfølgende marcheres de hen på fodboldbanen, hvor hver deling stilles på sin banedel.

**Hærføreren:** "Jeg er sikker på, at I ved, hvor Jesus er. Og nu gør jeg det straks mere interessant at sladre. Her er en bane, hvor hver deling har et skatkammer med 10 poser guld. I skal nu kæmpe om guldet. Den deling, der har flest poser guld, når tiden er gået vinder alle 30 poser guld - og får i øvrigt lov til at være dem, der fortæller mig, hvor Jesus er. Øhh, der er også noget med nogle fængsler, som man bliver fulgt hen til. Mine seks soldater vil fortælle jer resten af detaljerne."



Hver soldat marcherer sin deling hen til deres del af banen.

**Soldat:** "Okay, hør lige engang. I har lige spist sammen med Jesus, det ved vi. Han har inviteret jer på mad. Jeg tænker, I synes ret godt om ham. Jeg har altså også hørt, at han skulle have gjort nogle ret gode ting og fortalt nogle gode historier. Har han det? Hvilke historier om Jesus og hans lignelser kender I?"

- Deltagerne nævner kort historier/lignelser

**Soldat:** "Ham Jesus lyder altså som en ret god fyr. I vil da ikke være dem, der sladrer om Jesus bare pga. nogle penge - VEL???" Deltagerne: "Neeeeej".

**Soldat:** "Okay, ved I hvad, så vender vi reglerne om, så det gælder om for os at få vores guldposer hen i de andre to holds skatkammer. Nu får I lige de omvendte regler fra toppen!"

Soldaten gennemgår reglerne.

## Regler: Omvendt capture the flag med tre hold "Væk med guldet"

### Opsætning

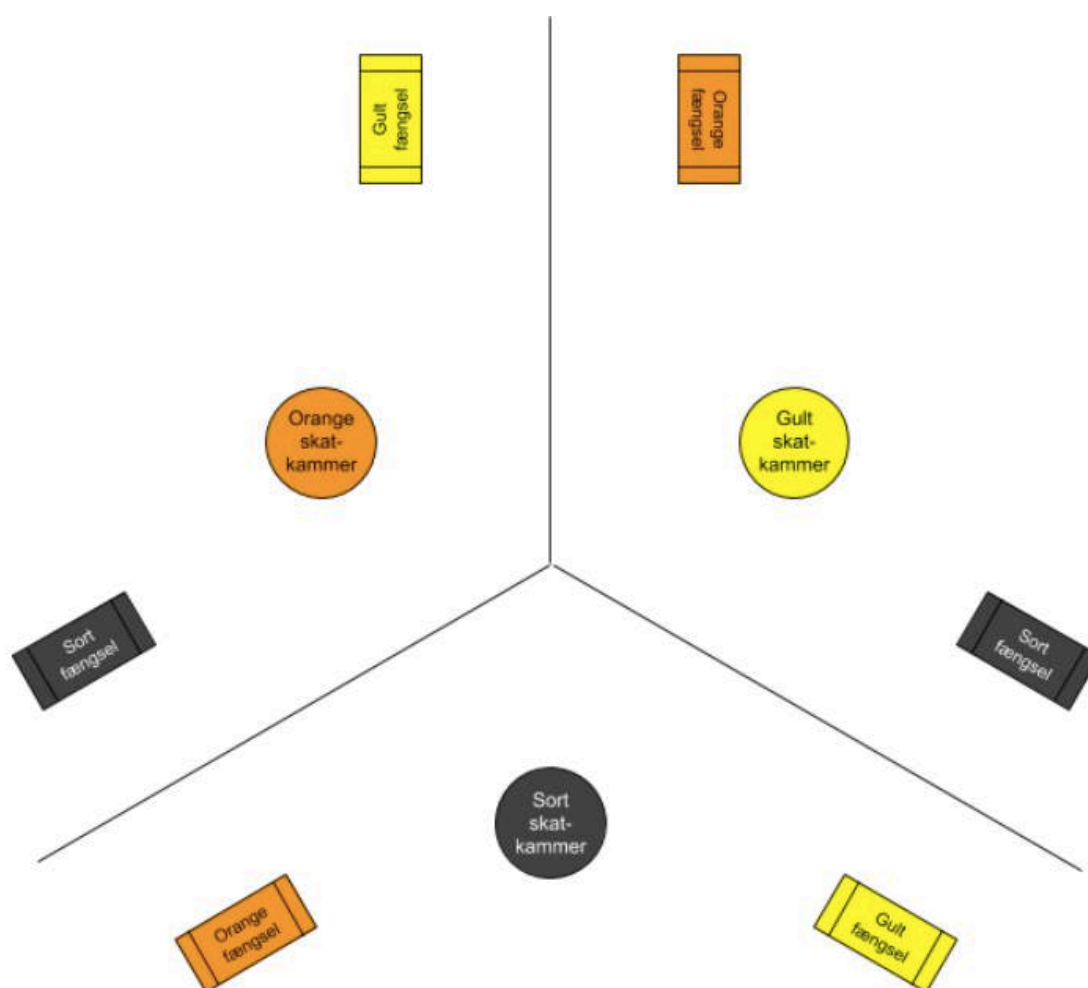
Tre hold har hver en tredjedel bane, der grænser op til de to andre holds baner. Hver hold har deres eget skatkammer og to fængsler - ét for hvert af de andre to hold, så deres fanger bliver opdelt i hold.

Til at starte med har hvert hold 50 guldstykker i deres skatkammer.

Det gule hold har gule sikkerhedsveste.

Det orange hold har orange sikkerhedsveste.

Det sorte hold har ikke veste på.



## Regler

Legen er på tid. Når tiden er gået gælder det om at være det hold, der har færrest poser guld. En guldpose tæller til ens hold, hvis den er i ens skatkammer, eller en spiller på holdet løber rundt med den eller hvis en spiller på holdet står i et fængsel med den.

Man må løbe med én guldpose ad gangen, og man kommer af med den ved at løbe den ind i et modstanderholds skatkammer uden at blive fanget. Hvis man bliver fanget følges man af fangeren ind i fængslet på fangerens banehalvdel, der passer til ens egen holdfarve. Guldet bliver givet til en soldat i fængslet, og guldet tæller stadig med på holdet tilhørende den, der blev fanget. Engang imellem kommer guldet tilbage til holdets eget skatkammer, så de kan løbe med det igen.

Man kan befri ved at løbe ind i et fængsel med ens eget holds farve uden at blive fanget. Når man løber ind i et fængsel råber man "befriet". Straks skal man selv og alle de fangede juble med hænderne i vejret og løbe tilbage på ens egen banehalvdel. Man har helle på vejen tilbage.

## Afslutning

Når tiden er gået afbryder hærføreren kampen og brokker sig over, at de har kæmpet helt forkert og spørger, hvad de dog har gang i?! Soldaterne afbryder hærføreren og fortæller hvor få guldposer hver af deres hold har. Hærføreren svarer: "Ja ja, men det kan være lige meget, når nu der ikke er nogen der vil have guldet og fortælle mig, hvor Jesus er. For er der overhovedet nogen her, der vil det???" Deltagere: "Neeeeej". Hærfører: "Nå nå, men så må jeg jo bare finde en helt anden at give guldet til. Farvel!"

## Materialeliste

- 40 gule veste
- 40 orange veste
- Minestrimmel til linjer + pløkker
- Guld-træklodser
- Evt. Megafon til hærfører



# Linjeløb: Vandring gennem Jesu minder

## Optakt

Efter legen med romerne skal deltagerne nu ud på et linjeløb, hvor de undervejs møder 5 personer Jesus har mødt i sit liv.

## Aktivitet

Deltagerne bliver delt ud i 15 hold med 6 på hvert hold. Hvert hold får en bog (vedlagt som bilag) med beskrivelser af de fem personer, som de kommer til at møde i løbet af løbet, samt et kort over, hvor posterne ligger. For at der kommer noget adspredelse på holdene starter de ved post 1 på forskellige tidspunkter. Emma og Andreas Emil fortæller efter romer-legen, hvornår de forskellige delinger skal mødes til linjeløbet.

20.25: Første deling starter post 1 på Vork (en tredjedel af holdene = 5 hold).

20.35: Anden deling starter post 1.

20.50: Tredje deling starter post 1.

## Post 1 - Johannes døberens vandleg

### Historie

Fylde spand med vand, så lamineret A4-person bliver døbt (mest muligt vand i spanden).

### Beskrivelse

Banen er delt op, så deltagerne er nødt til at lave en stafet. Der er forskellige transportmaterialer at vælge mellem. Hvert område har forskellige materialer.

### Materialer

Kæmpe murerspande til afhentning  
Små murerspande + Laminerede A4-personer  
Svampe x 5  
Plastkrør med huller i x 5  
Papkrus uden bund x 5  
Spande x 5  
Store sprøjter x 5



## Post 2 - Marias fødsel

### Historie- info givet til deltager i bog

Maria har lige født Jesus og derfor er alt lidt kaos. Der skal både skiftet bleer, vaskes tøj, puttes baby og alt er lidt stresset. Derfor har Maria nu brug for hjælp.

### Beskrivelse

Ved denne post skal deltagerne hjælpe Jomfru Maria med hendes fødsel. Der skal skiftes bleer, smages på babymad og meget andet. Deltagerne har 7 minutter til at klare alle de opgaver der er på posten

### Opgaver:

- Skyde med baby mod vuggen - deltagerne skal prøve at ramme vuggen med en dukke 3 gange. 1-2 deltagere bærer vuggen og skal forsøge at gribe.
- Skifte ble med lange arme - deltagerne skal skifte en ble på en dukke ved at bruge to pølsetænger
- Spise babymos - holdet skal sammen spise en portion babymos
- Nynne march og lejr sange med Vejrtrækningsøvelser - Deltagerne trækker en sang pr.person som de skal nynne med Vejrtrækningsøvelser, hvor de andre på holdet skal gætte sangen.

Holdet skal gå videre når de har løst alle opgaver eller tiden er løbet ud.

### Materialeliste

- 5 dukker
- 15 bleer
- 5 pølsetænger
- 15 stk. babymos
- Sedler med sange fra march og lejr
- 5 Kæmpe-slangebøsser



### Post 3 - Benægt, benægt, benægt.

#### Historie - info givet til deltager i bog

For at beskytte sig selv benægtede Peter tre gange over for soldaterne, at han kendte Jesus. Lige siden har Peter altid haft svært ved at benægte eller sige nej til ting.

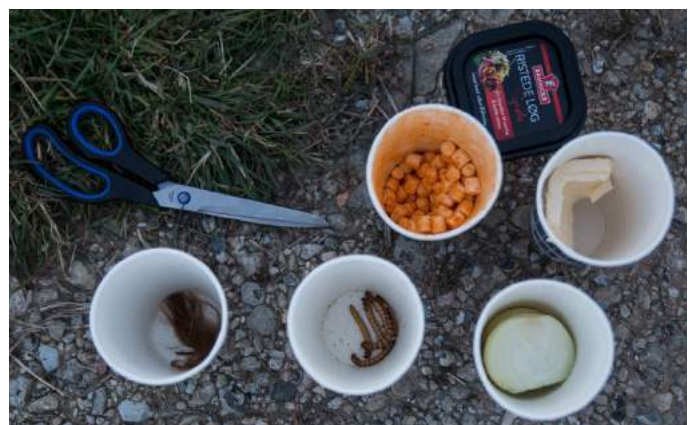
#### Beskrivelse

Gruppen på 6 deltagere er nu Peter og bliver stillet over for 9 forskellige udfordringer. Ligesom Peter må de nu sige "nej" til tre af disse udfordringer – for at beskytte dem selv. Efter gruppen har valgt udfører hver deltager en udfordring.

Deltagerne får vist alle udfordringer på en gang, hvor de nu i fællesskab beslutter, hvilke seks udfordringer de vil gøre og hvilke tre ting de benægter at gøre. Hver deltager skal gøre en ting. De har 7-8 minutter til at løse opgaven.

#### Udfordringer

1. Spis en kop ristede løg
2. Slik på en andens storetå
3. Spis en stor melorm
4. Klip en tot af sit hår
5. Bed en bøn højt
6. Spis ½ løg
7. Prop din mund med chili-skumfiduser
8. Lav 30 kolbøtter
9. Spis 25 g ren stegemargarine



#### Materialeliste

- Ristede løg, Store melorme, saks, løg, skumfiduser, 1 stk. Tabasco, stegemargarine.



## Post 4 - Hvem er Judas?

### Historie

Judas har forrådt Jesus, nu skal han findes.

### Beskrivelse

Deltagerne skal finde ud af hvem der er Judas. De skal i hold se på billeder af "mistænkte", og ud fra clues udelukke mistænkte og finde frem til forræderen. Billeder og clues ligger rundt på pladsen. De har 3 gæt. Posten er løst når gruppen fortæller det rigtige svar til postmandskabet. De har 8 minutter til at løse posten.



### Materialeliste

- 15 postplader- 5 til clues, 10 til billeder
- 10 billeder af mistænkte (vedlagt som bilag)
- 5 clues:
  - Judas har ikke måne - Judas har ikke skønheds-pletter i face
  - Judas har skæg - Judas har brune øjne - Judas har ikke fuldskæg

## Post 5 - Kajfas soldater

### Historie

Kajfas som er ypperstepræsten der hjalp romerne med at få Jesus dømt, mangler nye soldater. Derfor bliver alle han møder på sin vej rekrutteret til hans soldater-skole. Så nu er det jeres tur til at komme på soldater-skole.



### Beskrivelse

Deltagerne skal agere som soldaterne der sendes afsted af Kajfas - dvs. at de får ordrer og instrukser om hvordan de fanger Jesus, men de ender med at være "dårlige" soldater der lader ham slippe.

Efterhånden som deltagerne kommer, bliver de sat ind på geled og får ordrer og instrukser om at de skal fange Jesus, med visning af fantomtegninger af Jesus, militærmusik, "Simon Says"-leg, kamp-råb. Når grupperne kommer de efterhånden ind på gelederne og skal adlyde ordrer. Når nogle af deltagerne begynder at blive "dårlige" til at være soldater bliver de sendt væk. På vej mod indgangen til kirken bliver de mødt af en discipel der siger at de skal ignorere det de lige har hørt og bliver sendt ind i kirken. Det kan være at der evt. er en opmarch-zone op med skiltning.

Når de bliver sendt væk, kommer de over og får en ostebolle, som de spiser og hygger med. Når alle er ankommet og vi er klar inde i kirken, så lukkes deltagerne ind i kirken.

### Materialeliste

- Musik på ghettoblaster
- fantomtegning af Jesus,
- (Jesus') sandaler
- evt. lilletromme
- projektører
- minestrimmel
- kostumer til instruktører (general, ypperstepræst og discipel).



## Gudstjeneste og optog

Som slutning på fællesdagen bliver der afholdt en gudstjeneste i Ødsted Kirke. Gudstjenesten skal samle op på dagens begivenhed og være i tråd med de "ting" som deltagerne har oplevet i løbet af fællesdagen. Det gennemgående tema for gudstjeneste er det sidste måltid med Jesus og de 12 disciple. Gudstjenestens tekststykke er fra NT, Matt. kap 26, 17-29. Tematikkerne er at være alene, om at være samlet i et fællesskab, om at tage sit ansvar på sig, om ikke at vedkende sig det man står for/tror på i fare for omverdenen.

I forhold til tekstlæsningen bliver tekststykket genfortalt i mens der bliver vist to billeder; DaVincis "Den sidste nadver" og et billede fra fællesmåltidet som er blevet holdt på Vork. Instruktørerne vil snakke om de to billeder og om hvilke ligheder billederne har. Her vil de komme ind på at ved hvert billede vil en synde.



## Liturgi

Præludium: Her er så stille nu, Sebastian - solist

Velkomst

Bøn

Sang: Hil dig frelser og forsoner

Genfortælling/dialog om tekststedet - med DaVincis "Den sidste nadver" og billeder fra måltidet tidligere på dagen

Stilhed

Sang: Størst af alt er kærlighed

Prædiken

Sang: Aftensolens sidste stråler nr. 17

Kontinuerlig nadver m. musik: Gud giv os sindsro - solist senere fælles

Velsignelse

Synge fadervor

Sang: Solsortesang

Besked om hjemtur v. Rebecca og bøn v. Christian M

Postludium: Masser af succes, Kim Larsen - solist Anders A.(?)

## Optog

Vi går alle i samlet flok hjem til Vork med hver vores flagermuslygte uden at tale.

Ved flagstangen er markeret cirkler, hvorpå flagermuslygter stilles.

Vi synger Nattekanon. Andreas Emil laver en opsamling på aftenen og ønsker god nat.



Himlen lyser mørkeblå,  
bålet er gråhvidt af gløder,  
det får mig til at tænke på  
de mennesker, jeg møder.  
Kigger op i stjernernes hær  
og jeg ved at Gud er nær.



## *Jomfru Maria*

---

Maria er Jesus' mor. Ifølge Det Nye Testamente er hun en ung pige fra Nazaret og forlovet med en tømrer ved navn Josef. Det hele begynder med, at en engel, Gabriel, kommer til hende og siger, at hun er særligt udvalgt, og at hun skal blive gravid og føde en søn, som hun skal give navnet Jesus. Han vil få stor magt og blive kaldt Guds søn.

Maria føder sin søn, Jesus, i en stald i Betlehem. Maria må føde Jesus i en stald og lægge den nyfødte dreng i en krybbe, fordi der ikke er plads til dem andre steder. Men hyrder fra omkringliggende marker kommer og tilbeder barnet, fordi engle har vist sig for dem og fortalt dem, at det nyfødte Jesus-barn er en frelser. Senere kommer også nogle vise mænd, eller stjernetydere, som har set hans stjerne på himlen, for at tilbede ham.

## *Post 2*

---

Jomfru Maria har lige født og derfor er alt lidt kaos. I skal hjælpe Maria med at klare fire udfordringer i rækkefølge, som man ofte står over når man er blevet mor.

## *Disciplen Peter*

---

Peter hedder egentlig Simon. Han er fisker og en gift mand, men da han møder Jesus, forlader han alt og følger ham. Det er Peter, som er den, der bekender, at han tror, at Jesus er Kristus, den levende Guds søn og ikke bare en klog mand med særlige evner.

Den nat, da Jesus bliver ført til ypperstepræsten og for at blive forhørt, følger Peter efter for at se, hvad der sker. Han står og varmer sig ved et bål, da han bliver spurgt, om han ikke er en af dem, der har fulgt Jesus. Men Peter benægter og siger "nej, jeg kender ham overhovedet ikke." At Peter på den måde ville fornægte ham, havde Jesus forudsagt ved den sidste nadver skærtorsdag.

Peter er altså både bekender og benægter, og han er derfor en person, som man kan identificere sig med. Peter vil gerne tro, men vil samtidig også gerne have Jesus til at passe ind i sin egen verden. Han er altså langt fra perfekt, men derfor er han også et betryggende billede på, at selvom man vakler, er man ikke fortabt.

## *Post 3*

---

For at beskytte sig selv benægtede Peter tre gange over for soldaterne, at han kendte Jesus. Lige siden har Peter altid haft svært ved at benægte eller sige nej til ting. Nu skal i være Peter og benægte tre gange til ni udfordringer i bliver givet i gruppen.

## *Disciplen Judas*

---

Judas Iskariot er den store skurk i Det Nye Testamente. Selvom der egentlig ikke står særlig meget om ham i Biblen, er han alligevel en af de mest berømte karakterer. Han er nemlig den, der forråder Jesus.

Skærtorsdag forudsiger Jesus, at han vil blive forrådt og fortæller, at han ved af hvem. Det er ham, som dypper sit stykke brød i en skål samtidig med Jesus. Judas forlader bordet og måltidet efter på den måde at være blevet peget ud. Om aftenen fører han så ypperstepræsternes soldater til Getsemane Have, hvor Jesus er gået hen efter måltidet. Her viser Judas vagterne, hvem Jesus er ved at kysse ham. Han forråder altså Jesus med et kys, og derfor er 'judaskysset' den dag i dag et meget berømt udtryk for det ultimative forræderi. Judas fortryder det, han har gjort, da han ser, at hans forræderi har fået Jesus dømt til døden, og han forsøger at levere de 30 sølvpenge tilbage til ypperstepræsterne og Jesus' andre fjender. De vil dog ikke tage imod dem, men Judas kaster dem alligevel fra sig. Selv de mennesker, som hyrede Judas og var hans medsammensvorne, tager altså afstand fra ham. Herefter hænger Judas sig ifølge Matthæusevangeliet kap. 27, 5.

## *Post 4*

---

Som I jo ved fortrød judas at han forrådt Jesus skærtorsdag og derfor vil han ikke findes i ren forlegenhed. I skal finde Judas blandt til personer, så læg særlig mærke til deres kendetegn.

## *Ypperstepræsten Kajfas*

---

Kajfas var ypperstepræst under hele Jesus. Han skulle sikre sig, at bl.a. gudsbespottelse ikke var tilladt. Kajfas var fjendtligt indstillet over for det kristne budskab, og han betragtede Jesus som en farlig ballademager. Kajfas og hans ligesindede overbeviste statholder Pontius Pilatus om, at manden fra Nazareth var farlig. Han mente at Jesus udgjorde en politisk trussel mod kejseren i Rom.

## *Post 5*

---

Hvis I møder Kajfas soldater, skal I opføre jer ordentligt og gøre, hvad der bliver sagt!